Вычислительная техника.

4 курс

2 семестр

17 занятие.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тема | Литература | План урока | Задание на дом |
| 1. Основы алгоритмизации и программирования
 | <https://samesound.ru/n/softnews/107928-pianobook-free-keys><https://gamedev.ru/sound/forum/?id=192357><http://www.petelin.ru/vsmag/vst/vst.htm> | 1. Попробовать создать VSTi на примере фортепиано
 | 1. Изучить предложенные материалы
2. Сделать 5 динамических слоев виртуального инструмента
 |